Metodologias Ágeis

Daniel Wildt

06/06/14

**Projeto** *(Inicio e Fim)*

**Processo**

A união do projeto e processo formam o produto.

Na parte de pré-jogo / inception / Sprint 0 (aqui criamos o product backlog)

Na segunda parte onde já ocorre o jogo temos o Sprint 1.

Pode haver o pós jogo, mas essa etapa se mescla com o pré-jogo e a implementação de novas funcionalidades.